



C++ Builder XE8

緊密相連的 C++ 應用程式平台
適用於 Windows 及更多系統



Embarcadero® C++Builder® XE8 是能夠跨 Windows、Mac、iOS、Android 及物聯網快速設計、編碼及延伸「相連」應用程式的 C++ 解決方案。讓您建立同時具備工業強度與商業用途的解決方案，可容納多種原生的用戶端平台、行動擴充套件、智慧型裝置、雲端服務、企業與內嵌資料。

延伸和連接 Windows 應用程式

人們每天彼此互動的裝置數量與種類正以驚人的倍數增長。我們目前在不斷成長的「物聯網」(IoT) 中接觸的裝置包括了手機、平板電腦、穿戴式裝置等。C++Builder 為開發人員提供了能夠輕鬆跟上潮流的解決方案。只要在單一 C++Builder 開發環境內，您就能建立高效能的編譯原生應用程式，輕鬆連接企業資料、雲端服務、裝置、感應器，以及各式各樣的小工具！



多種裝置、多種形式的 UI 的開發

C++Builder XE8 再次透過 FireUI 讓開發人員的生產力倍增，以創記錄的速度運用純然單一的程式碼基底讓您的團隊提供原生應用程式給個人電腦、平板電腦、智慧型手機，甚至像是智慧型手錶等穿戴式科技。視需要運用單一共用的主要尺寸與裝置特定的檢視，同時針對多種平台和裝置尺寸進行開發，就能夠讓相連的應用程式更快上市。只需維護單一共用的程式碼基底，而且不用犧牲原生平台的精確度。

透過 Enterprise Mobility Services 提高流通性

運用全新的 Enterprise Mobility Services (EMS) 這套完整的中介軟體伺服器，讓使用者和應用程式與裝載於內部部署裝置或私人雲端上的受管理 API、Enterprise 資料庫和服務連接。透過內建的使用者管理與驗證功能，搭配使用者和 API 分析，Enterprise Mobility Services 是實現從行動和桌面應用程式安全存取 Enterprise SQL 資料庫 (像是 Oracle、DB2、Microsoft SQL Server、Informix、Sybase 等) 的絕佳選擇。



以下說明 C++Builder XE8 的各項功能



全新的 iOS 64 位元大幅增強效能，以原生程式碼編譯和平行程式設計程式庫為目標。



透過使用 Wi-Fi 和藍牙連線的行動網卡行動週邊應用程式，擴充您現有的 Windows 應用程式。



利用元件級的信標支援，輕鬆為應用程式增添近接感應與位置感知功能。



透過 REST 以及 BaaS 提供者輕鬆連接熱門的雲端服務，取得推播通知、進行驗證和儲存等多項服務！



運用 FireUI 多裝置設計工具只需建立使用者介面一次，就能應用到多種裝置尺寸和作業系統，並保留原生精確度、功能及獨特性。



快速部署 Enterprise Mobility Services (EMS)，用於發行和管理自訂 API、Enterprise 資料、服務及分析。

特色	Architect	Ultimate	Enterprise	Pro	Starter
多裝置應用程式開發					
產能最高的整合式視覺化開發環境 (IDE)，內含 UI 設計工具、程式碼編輯器、Code Insight、建置及除錯工具	X	X	X	X	X
FireUI 多裝置設計工具、元件及服務	X	X	X	X	
開發適用於 32 位元 Windows 的原生編譯應用程式	X	X	X	X	X
開發適用於 64 位元 Windows 和 Mac OS X 的原生編譯應用程式	X	X	X	X	X
開發適用於 Android 和 iOS (現在包括 64 位元和 Universal iOS 應用程式) 的原生編譯應用程式	X	X	X	X	選擇性
架構、程式庫和元件					
具有可建立使用者介面、資料庫存取等 (可用元件依版本而異) 數百種視覺化元件、適用於 Windows 的 VCL 架構	X	X	X	X	X
VCL 原始程式碼，可修改、延伸及自訂內含的元件	X	X	X	X	
FireMonkey FMX 多裝置架構，適用於 Windows 32 位元和 64 位元	X	X	X	X	X
OS X Yosemite 和 Mavericks 部署支援包含 Retina 和 Mac AppStore	X	X	X	X	
使用 FireMonkey 架構開發適用於 Android 和 iOS 的單一原始程式碼行動應用程式 iOS (現在包括 64 位元和 Universal iOS 應用程式)	X	X	X	選擇性	
適用於 VCL 和 FMX 的平行程式設計程式庫	X	X	X	X	X
RTL 含檔案系統存取、感應器、藍牙、應用程式行動網卡、平行執行緒程式庫 (功能依版本而異)	X	X	X	X	X
資料庫和雲端服務					
本機資料庫可與 InterBase、SQLite 和 MySQL 等連線	X	X	X	X	
與主要資料庫伺服器的用戶端/伺服器資料庫連線能力，包括 Microsoft SQL Server、Oracle、Sybase、DB2、Informix、InterBase、ODBC 等	X	X	X	選擇性	
IBLite 內嵌式資料庫，提供免費無限制的部署	X	X	X	選擇性	
可用來建立應用程式和資料服務的 DataSnap n 層中介軟體 SDK	X	X	X	選擇性	
Enterprise Mobility Services 是整合式服務的完整組合，包括使用者驗證、中介軟體資料庫連線能力、自訂 REST API 管理及分析* *另需每位使用者的執行階段合約	X	X	X	選擇性	
REST 用戶端程式庫及後端即服務元件，適用於 Parse 和 Kinvey	X	X	X	選擇性	
使用 Amazon Web 服務和 Microsoft Azure 進行雲端運算	X	X	X	X	
使用 DB PowerStudio® Developer Edition 進行 SQL 資料庫快速開發、變更管理、SQL 剖析和 SQL 調校		X			
使用 ER/Studio Developer Edition 進行資料庫塑模和設計	X				
授權					
適用於業餘開發人員及入門人員的獨立授權					X
完整的商業開發及開發授權	X	X	X	X	
取得舊版 C++Builder 6 和 2007-XE7 的存取授權	X	X	X	X	

C++Builder XE8 系統需求

- 1 GB RAM (建議使用 2 GB 以上)
- 9 到 58 GB 的可用硬碟空間 (取決於不同的版本和建構)
- 包括暫存檔所需的空間
- DVD-ROM 光碟機 (若經由媒體套件 DVD 進行安裝)
- 任何廠商的 DirectX 9.0 等級或以上等級 (Pixel Shader Level 2) 的基本 GPU
- Intel® Pentium® 或相容處理器，至少為 1.6 GHz (建議使用 2GHz 以上)
- 1024x768 或更高的螢幕解析度
- 滑鼠或其他指標裝置
- Microsoft® Windows 8 或 8.1 (32 位元和 64 位元)
- Microsoft® Windows 7 SP1 (32 位元和 64 位元)
- Microsoft® Windows Server® 2008 和 2012 (32 位元和 64 位元)
- C++Builder 還可在 OS X 上執行，只要使用虛擬機器 (VM)，像是裝載 Windows Vista、7 或 8 的 VMware Fusion 或平行裝置即可

適用於開發 64 位元 Windows 應用程式	適用於開發 Mac OS X 應用程式	適用於開發 iOS 應用程式	支援的部署平台
執行 64 位元版本 Windows 的 PC，或與執行 64 位元版本 Windows 之 PC 連接的 32 位元開發 PC。	執行 Windows 的 PC，與 Intel 架構 Mac 或是在 VM 中執行 Windows 且本身執行 OS X 10.10 (Yosemite) 或 10.9 (Mavericks) 的 Mac 連接 (具有 2 GB RAM 或更多)。	執行 Windows 的 PC，與 Intel 架構 Mac 或是在 VM 中執行 Windows 且本身執行 OS X 10.10 或 10.9 (含 Xcode 6) 的 Mac 連接 (具有 2 GB RAM 或更多)。需要 Apple 開發人員帳戶才能將 iOS 應用程式部署至實體裝置。	搭載 Intel/AMD 處理器且執行 Windows 7、8、8.1、Server 2008 或 Server 2012 的 PC 和平板電腦。執行 OS X 10.9 或 10.10 的 Mac。執行 iOS 7 的 iPhone、iPad 或 iPod Touch。Android 手機和平板電腦：支援 NEON 的 ARMv7 裝置，執行 Ice Cream Sandwich (4.0.3-4.0.4)、Jelly Bean (4.1.x、4.2.x、4.3.x) 或 KitKat (4.4.x) 和 Lollipop (5.x)。

sales@embarcadero.com | www.embarcadero.com